

詳細は現地に備え付けの「スコアボード設備 システム取扱説明書」をご覧ください。本マニュアルは抜粋です。

## 注意事項

大会等で選手情報を入力する場合は前日までに入力してください。

また、前日までに現地で使用方法の確認(機材チェック)を行ってください。

## 1. 起動方法



① システム電源ボタンを押します。  
起動が完了すると点滅から点灯になります。  
起動には1分ほどかかります。

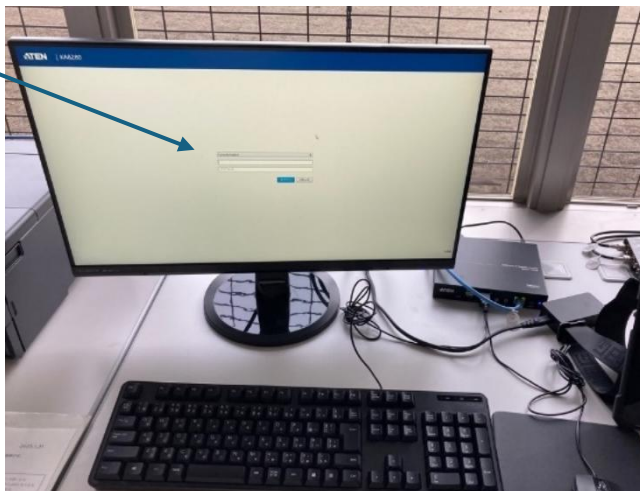
② システム電源ボタンが点灯に変わった後、  
スコアボード電源ボタンを押します。  
起動が完了すると点滅から点灯になります。

電源が入るとモニターにログイン画面が現れます。

ユーザー名: administrator

パスワード: mokabaseball

上記入力し login を押してください。



# 1\_市民球場\_スコアボードマニュアル

2026.8.18

## 2. 選手データ取り込み方法

- デスクトップにある「SportsSelector.exe」ショートカットをダブルクリックし、スポーツコーダー(スコアボードを操作するソフトウェア)を起動します。
- 「野球」を選択します。
- 画面左上の「データ登録」を選択します。
- 試合名称、試合日時、チーム名、選手名の手動登録が可能です。
- CSV データを取り込み登録することも可能です。
- USB メモリなどを PC に挿入し、画面右上の「CSV 読み込み」を選択します。
- USB メモリ等から CSV データを選択し読み込みます。
- CSV データの形式は以下の写真のとおりです。
- ファイル名がチーム名になります。チームごとにファイルを作成してください。



この取っ手のロックを外し、PC を手前に引き出します。



メイン PC の上部に USB を挿入します。

## 入力用の CSV データ(例)

選手入力シート - Excel

|    | A   | B        | C   | D     | E         | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P |
|----|-----|----------|-----|-------|-----------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1  | 背番号 | 選手名      | 表示名 | ポジション | 選手名(英)    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 2  | 1   | 真弓 明信    | 真弓  | 9     | Mayumi    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 3  | 2   | 弘田 澄男    | 弘田  | 8     | Hirota    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 4  | 3   | ランディ パース | パース | 3     | Bass      |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 5  | 4   | 掛布 雅之    | 掛布  | 5     | Kakefu    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 6  | 5   | 岡田 彰布    | 岡田  | 4     | Okada     |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 7  | 6   | 佐野 仙好    | 佐野  | 7     | Sano      |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 8  | 7   | 平田 勝男    | 平田  | 4     | Hirata    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 9  | 8   | 木戸 克彦    | 木戸  | 2     | Kido      |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 10 | 9   | リッチゲイル   | ゲイル | P     | Gale      |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 11 | 10  | 北村 照文    | 北村  | DH    | Kitamura  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 12 | 11  | 吉竹 春樹    | 吉竹  |       | Yoshitake |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 13 | 12  | 長崎 慶一    | 長崎  |       | Nagasaki  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 14 | 13  | 池田 親興    | 池田  |       | Ikeda     |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 15 | 14  | 仲田 幸司    | 仲田  |       | Nakada    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 16 | 15  | 山本 泰寛    | 山本  |       | Yamamoto  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
| 17 | 16  | 中西 清起    | 中西  |       | Nakanishi |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |

**①入力**  
「選手入力」シートに、左の記入例のように入力します。  
A列：背番号  
B列：選手名（全角・半角とも7文字まで）  
C列：表示名（全角・半角とも3文字まで）  
D列：ポジション番号（プルダウンから選択）  
E列：選手名（英語表記）

**②保存**  
入力が終わったら、CSV形式で保存します。  
ファイル名をチーム名にして保存すると、データ読み込みの際にチーム名入力の手間が省けます。  
※必ず「名前を付けて保存」を選択し、「CSV（コンマ区切り）」の形式で保存してください。（下図参照）  
※保存の際は、入力シートに移ってから実行してください。この記入例シートで保存すると、入力した内容が消えてしまいます。  
選手名、表示名、保存する際のファイル名には、「・」、「/」、「\_」、「@」などの記号は使用しないでください

CSV データの形式 !!!

入力・保存は、必ず「選手入力」シートで行って

↓ 保存方法が下に続きます

# 1\_市民球場\_スコアボードマニュアル

2026.8.18

## 3. ストライク・ボール・アウト・チェンジ操作

- スポーツコーダーの該当箇所をクリックまたは操作盤から操作できます。
- ストライクを3回押しても自動でアウトにはなりません。また、アウトを3回押しても自動で攻守のチェンジはされません。
- 詳しくは、現地に備え付けてあります詳細版マニュアルを参照してください。



## 4. スコアボードに画像や動画を流す方法

画面上部の「演出操作」タブから動画等の登録、ディスプレイへの表示を行えます。

詳しくは現地備え付け又は市 HP のマニュアル「スコアボード設備取扱説明書>スポーツコーダー取扱説明書」を参照ください。

### (1)演出コンテンツの登録方法(P77~80)

Page1~9のタグから空いているコンテンツエリアを探して右クリック→登録  
出力サイズを3種類から選択

- ①Fullcontents=スコアボード下部のバナー表示(192×960pixel)
  - ②LRcontents=①のバナーで半分ずつ 2 枚表示(192×480 pixel×2)
  - ③BS contents=大小 2 枚を表示(304×574 pixel+192×384 pixel)
- ※②③は必ず 2 枚用意する必要があります。

### (2)メッセージを入力して登録する場合(P81~86)

備え付けの PC を操作して文字を登録してください。

### (3)持ち込んだ画像や動画を登録する場合(P87~88)

【出力可能なファイル形式】 jpeg、png、bmp、avi、mp4

※(1)①~③のサイズに合わせたファイルをUSBメモリ、SDカードでお持ちください。

※画像・動画ともに規定以上の画素数は意味がないので、必要最小限の容量で設定してください。100 メガ超の動画等はアプリがフリーズしますのでご注意ください。

※動画の音声は音響ラックを立ち上げることで場内に流すこともできます。

## 5. 試合結果の出力

試合結果は、画像ファイル(.png)や CSV ファイルで出力可能です。USB メモリ等が必要です。備え付けのプリンターで試合結果の印刷をすることができますが、インクが目詰まりしている可能性があるため、なるべくデータでの出力にご協力ください。プリンター使用の場合、印刷用紙はご持参ください。

## 6. 終了方法

「試合終了」をクリックします(終了しないとスコアボードの電源が切れません)。

スポーツコーダーを終了します。起動方法と逆順でボタンを押します。

終了処理が完了するとボタンが消灯します。処理完了まで 1 分ほどかかります。

## 7. 不具合時の対応

- ① マニュアルに沿って入力情報の確認を行ってください。
  - ② アプリケーションの再起動、または Windows の再起動をお試しください。
  - ③ 解消しないときは総合運動公園クラブハウス(0285-82-7771)へご連絡ください。
- なお、消失したデータは復旧できませんのでご注意願います。