

1_市民球場_スコアボードマニュアル

2025.4.2

詳細は現地に備え付けの「スコアボード設備 システム取扱説明書」をご覧ください。
本マニュアルは抜粋です。

注意事項

大会等で選手情報を入力する場合は前日までに入力してください。
また、前日まで現地で使用方法の確認(機材チェック)を行ってください。

1. 起動方法



① システム電源ボタンを押します。
起動が完了すると点滅から点灯になります。
起動には1分ほどかかります。

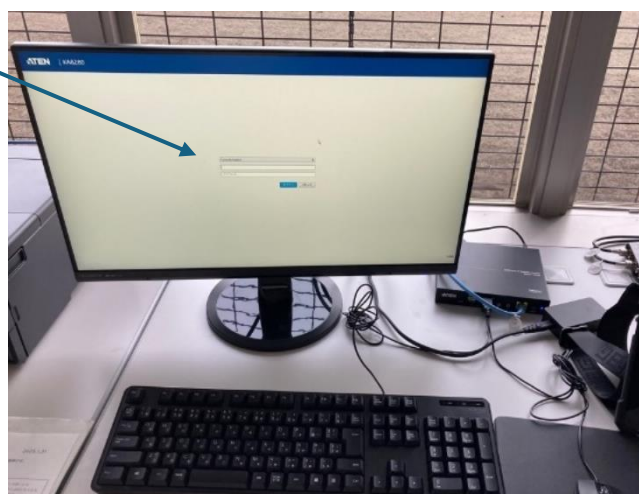
② システム電源ボタンが点灯に変わった後、
スコアボード電源ボタンを押します。
起動が完了すると点滅から点灯になります。

電源が入るとモニターにログイン画面が現れます。

ユーザー名: administrator

パスワード: mokabaseball

上記入力し login を押してください。



1_市民球場_スコアボードマニュアル

2025.4.2

2. 選手データ取り込み方法

- デスクトップにある「SportsSelector.exe」ショートカットをダブルクリックし、スポーツコーダー(スコアボードを操作するソフトウェア)を起動します。
- 「野球」を選択します。
- 画面左上の「データ登録」を選択します。
- 試合名称、試合日時、チーム名、選手名の手動登録が可能です。
- CSV データを取り込み登録することも可能です。
- USB などを PC に挿入します。
- 画面右上の「CSV 読み込み」を選択します。
- USB 内または USB から PC の任意のフォルダへ移動した CSV データを選択し読み込みます。
- CSV データの形式は以下の写真のとおりです。
- ファイル名がチーム名になります。チームごとにファイルを作成してください。

CSV データのひな型は真岡市 HP(ホームページ ID=24315)参照



この取っ手のロックを外し、
PC を手前に引き出します。



メイン PC の上部に USB を挿入します。

4.2.9.CSV データ読み込み

CSV データの形式

以下の形式にてデータを入力することで、各チームの選手名/背番号の読み込みを行うことができます。

※背番号または選手名がない場合、選手が登録されませんので、ご注意ください。

※同じ背番号または選手名が複数存在している場合、一番上の選手だけを登録し、その後の選手は登録できません。

	A	B	C	D	E	F	G	H
1	背番号	名前	ポジション					
2		11 中谷	C					
3		19 荒川	1B					
4		3 佐藤	3B					
5		14 村田	2B					
6		15 高橋	PR					
7		20 宮城	SS					
8		17 桜井	3B					
9		18 福田	CF					
10		16 圭一	RF					

ファイルの作成はエクセルにて行い、以下のように CSV 形式(.csv)にて保存してください。

CSV ファイルを読み込む際に、ファイル名(拡張子なし)がチーム名として登録されます。

チーム毎にファイルを分けて保存してください。

ファイル名(N): 7-1A.csv

ファイルの種類(T): CSV (コンマ区切り) (*.csv)

1_市民球場_スコアボードマニュアル

2025.4.2

3. ストライク・ボール・アウト・チェンジ操作

- スポーツコーダーの該当箇所をクリックまたは操作盤から操作できます。
- ストライクを3回押しても自動でアウトにはなりません。また、アウトを3回押しても自動で攻守のチェンジはされません。
- 詳しくは、現地に備え付けてあります詳細版マニュアルを参照してください。



4. スコアボードディスプレイに動画等を流す方法

画面上部の「演出操作」タブから動画等の登録、ディスプレイへの表示を行えます。詳しくは現地備え付けの詳細版マニュアルをご覧ください。(スポーツコーダー取扱説明書P77～)

【出力可能なファイル形式】

jpeg、png、bmp、avi、mp4 USBメモリ、SDカードでお持ちください。

【出力サイズ】

- ①Fullcontents=スコアボード下部のバナー表示(192×960pixel)
 - ②LRcontents=下部のバナーで半分ずつ2枚表示(192×480 pixel×2枚)
 - ③BS contents=大小2枚を表示(304×574 pixel+192×384 pixel)
- ※②③は必ず2枚用意する必要があります。

【注意事項】

画像・動画ともに規定以上の画素数は意味がないので、必要最小限の容量で設定してください。100メガ超の動画等はアプリがフリーズしますのでご注意ください。

【音声について】

動画の音声は音響ラックを立ち上げることで場内に流すこともできます。

5. 試合結果の出力

試合結果は、画像ファイル(.png)やCSVファイルで出力可能です。USBを持参していただく必要があります。

備え付けのプリンターで試合結果の印刷をすることができますが、インクが目詰まりしている可能性があるため、なるべくデータでの出力にご協力ください。プリンター使用の場合、印刷用紙はご持参ください。

6. 終了方法

「試合終了」をクリックします(終了しないとスコアボードの電源が切れません)。スポーツコーダーを終了します。起動方法と逆順でボタンを押します。終了処理が完了するとボタンが消灯します。処理完了まで1分ほどかかります。

7. 不具合時の対応

- ① マニュアルに沿って入力情報の確認を行ってください。
- ② 解消しないときは総合体育館(0285-84-2811)または総合運動公園クラブハウス(0285-82-7771)へご連絡ください。